**BustercallGame**

BustercallGame es un juego de disparos en 2d con una perspectiva cenital (desde arriba) el jugador se encuentra en el medio del mapa que se encuentra totalmente a oscuras y se debe defender de los zombies que aparecerán a su alrededor disparándoles para obtener puntos.

**Interface**

Cuenta con una interface de inicio en el que el jugador debe de darle click en “Start” para iniciar el juego

El jugador dispara una bala hacia la dirección que haya hecho click en cualquier parte de la pantalla

Si un zombie llega a la posición del jugador se detendrá le juego automáticamente y aparecerá una ventana en el que se le mostrará los puntos obtenidos y un botón para que pueda volver a jugar

El canva y su contexto se adaptan dependiendo del tamaño de la pantalla

Las balas y los zombies cuenta con una leve animación dando sensación de velocidad

**Jugabilidad**

Los zombies se generarán en una posición aleatoria alrededor del jugador

El jugador tiene que evitar que los zombies lleguen a su posición

Cada zombie le añadirá 100 puntos

Los zombies van hacia el jugador

El jugador dispara a los zombies